

PERFIL DE EGRESO

El Técnico de nivel superior egresado de la carrera Diseño de Videojuegos del Instituto Profesional Santo Tomás al finalizar el plan de estudios será capaz de abordar situaciones y resolver problemas relacionados con el ámbito de acción de la organización en la que se desenvuelve, aplicando competencias técnicas propias del área y las relacionadas con la adaptación, comunicación, la colaboración eficiente con el equipo de trabajo y el compromiso personal y grupal (*). Además, el egresado de la carrera será capaz de:

Competencias del Perfil de Egreso

Competencias Específicas

- Diseñar un Game Design para el desarrollo de producto y servicios, mediante técnicas y herramientas vigentes según requerimiento del mercado.
- Desarrollar videojuegos y aplicaciones móviles en base a modelos lógicos para la entrega de un producto, según los requerimientos del mercado.
- Crear el arte gráfico para la producción de assets de un videojuego, mediante herramientas y técnicas digitales vigentes, según los requerimientos del GDD (Game Design Document).
- Manejar estrategias de marketing digital para el desarrollo de proyectos y emprendimientos de productos y servicios de videojuegos.

Competencias Genéricas

- Comunicarse de manera efectiva, expresando las ideas con claridad y coherencia tanto en forma oral como escrita.
- Utilizar las herramientas básicas de las ciencias para la representación de información, argumentación de resultados y resolución de problemas contextualizados, de acuerdo a los requerimientos del mundo laboral y académico (Nivel 1).
- Demostrar un comportamiento ético y de responsabilidad social, respetuoso de la dignidad humana en las relaciones personales y en los diferentes ámbitos de acción laboral y profesional.
- Promover espacios de colaboración y trabajo en equipo en ambientes inter y multidisciplinarios, que permitan resolver problemas, actuando con iniciativa, responsabilidad, capacidad de adaptación, orientación al servicio e innovación para el cumplimiento de exigencias y compromisos adquiridos.

(*). La carrera se suma al proyecto de empleabilidad desde el 2018